

Regler för	SeniorCup - Hoppning 2024
Årsperiod	2024
Gren	Hoppning
Öppet för	Klubbar anslutna till Skånes Ridsportförbund, ryttare som tävlar för skånsk klubb.
Allmänna bestämmelser	Häst får endast starta en gång per serieomgång. Klubb får anmäla valfritt antal lag. Minst 5 lag krävs för att serien skall genomföras.
Lagsammansättning	Lag består av 3-4 ryttare. Allianslag är tillåtna. 1-3 ryttare kan lånas in från annan(andra) klubb(ar), men laget måste anmälas via en klubb som har ansvar för anmälan. Ryttare kan bara rida för ett lag under serien. De 3 bästa resultaten per omgång räknas. Serien är öppen för ryttare födda 1984 eller tidigare och får inte ha tävlat 120 cm eller högre under 2019 eller senare.
Anmälan	Anmälan sker på länk till Skånes Ridsportförbund senast 30/6 och är bindande Anmälningsavgift omgång 1-3, 3150:-/lag faktureras i början av augusti. Anmälningsavgift final 880:-/lag, administreras av finalarrangören enligt proposition. Efteranmälan i mån av plats mot en extra avgift på 1000:- Lag som avanmäler efter anmälningstiden för första omgången utgått kan faktureras 500:- av respektive arrangör. Lag som är anmälda och avanmäler INNAN anmälningstiden utgår för första omgången slipper betala administrationsavgift. Avanmälan skall göras till Skånes Ridsportförbund och respektive arrangör.
Omgångar, plats, tidpunkt, grupper	Se veckor för tävlingsomgångarna på hemsidan. En eventuell final meddelas efter zonindelning första veckan i Juli. Om fler än 16 lag anmäler sig kommer serien att delas i 2 grupper. Då rids 3 omgångar och därefter final med de 5 bästa lagen från varje grupp. Annars är tredje omgången också final när totalen av de 3 omgångarna lagts samman.
Klasser	Lokal tävling. 110 cm bed A1a med 30 cm sänkta hinder, (80 cm) bedömning laghoppning enl TR III mom 320. I omhoppningen på kvalen deltar ett(1) ekipage/lag. Vid endast en zon så rider alla deltagande lag med lägsta lika antal fel i tredje omgången v. 42 med alla ryttarna i omhoppningen. I finalen deltar alla i laget i omhoppningen.
Poängberäkning	Efter varje omgång erhåller lagen poäng. Poängen beräknas efter antalet lag i 1:a omgången. Segrande lag får lika med antalet startande lag i första omgången plus ett, andraplacerade lagets poäng är lika med antalet lag i första omgången minus ett.

	<p>Exempel 10 startande lag i första omgången ger en poängskala vid varje omgång på 11p, 9p, 8p, 7p, 6p, 5p, 4p, 3p, 2p, och 1p. Om antalet lag i omg 2 och 3 är fler än i omg 1 ges de alla sist placerade lagen 1p. Vid likaplacering i omgången får lagen samma poäng Slutsegrare i grupp är det lag som har flest poäng efter 3 omgångar. Skulle två eller flera lag hamna på samma poäng avgör placering i omg 3, är även den lika avgör placering i omg 2, därefter placering i omg 1. Skulle även den vara samma lika placeras lagen.</p> <p>Lag kan rida omgångarna var för sig som enskild lagtävling och få resultat, placering och poäng i just den omgången. Om lag inte deltar i 3 omgångar placeras dessa alltid efter lag som deltagit i seriens alla omgångar i slutresultatet i gruppen. Lag som inte genomfört= inte har ett resultat från alla 3 kvalomgångarna kan inte delta i final. Om fler än en (1) grupp rids och final arrangeras rids denna som enskild tävling och samtliga lag startar på 0 poäng.</p>
Priser	<p>Omgång 1-3: Arrangören tillhandahåller Rosett, Plakett och / eller hederspriser till placerade lag. Totalsegrare/Final: Arrangören ombesörjer finalprisutdelningen. Dvs bästa lag efter 3 omgångar/ Finalen med priser från distriktet. Vinnande lag får SkRf:s rosetter, plaketter samt profilprodukter från AGRIA Djurförsäkring. Övriga placerade lagen, räknat efter antalet starter i första omgången får SkRF:s rosetter och plaketter. Priser skall hämtas på kansliet i Flyinge av arrangören efter överenskommelse med distriktet.</p>
Startordning	Startordningen skapas genom föregående omgångs resultat fast i omvänd ordning.
Godkänd av Distriktet/Hoppkommittén	2024-04-30
Frågor till	skane@ridsport.se
Datum för publicering	
Tolknings/tvist om regler	Skånes Ridsportförbunds hoppkommitté