

Regler för	Svenskt Mästerskap i Mounted Games
År/tidsperiod	2023
Inriktning	Individuellt, par och lag
Regelverk	Detta dokument gäller tillsammans med: Gemensamma bestämmelser TR I Mounted Games TR VIII Grenar enligt IMGA Rule Book 2023
Öppet för	Tävlingen är öppen för ryttare som har gällande svensk tävlingslicens och som är svenska medborgare, eller sedan minst ett år stadigvarande bosatta i Sverige, enligt TR I moment 122.1.
Allmänna bestämmelser	Eventuella frågor beträffande SM som inte finns reglerade i dessa bestämmelser hänskjuts till SvRF:s Mounted Gameskommitté. Hästbesiktning ska ske enligt Jordbruksverkets regler.
Klasser	SM avses att genomföras i senior- och juniorklass. Dessa två klasser ska om möjligt särskiljas och inte tävla på banan samtidigt. För att få delta i juniorklass ska ryttaren under året fylla högst 18 år. Tävlingen rids under minst två dagar med tre grundomgångar och en finalomgång.
Tävlingsbana	Tävlingsbanan ska vara godkänd av Mounted games-kommittén.
Kvalificering	Ekipagets tränare ska tillfrågas om ekipaget är säkerhetsmässigt rutinerat nog att starta innan anmälan sker. Om U15 och U18-ekipage ska starta open klass i SM individuellt eller par måste ryttaren och hästen tillsammans eller var för sig ha startat minst en tävling. Om U15 och U18-ekipage ska starta lag-SM i openklass måste ryttaren och hästen tillsammans eller var för sig ha startat minst två tävlingar, varav minst en lagtävling. U12-ryttare kan inte kvala till open SM i lag. Hästar får delta i SM från och med 6 års ålder (kalenderår).

Antal hästar och ryttare	Ryttare får endast delta med en häst per klass i SM.
Grenar	Det är önskvärt att alla grenar ska ingå i tävlingen. Endast grenar som förekommit i någon av grundomgångarna får ingå i finalen. Val av grenar ska följa IMGA:s riktlinjer för anordnande av tävling. Grenlistan ska publiceras senast i samband med ryttarmeddelandet.

<p>Startordning i SM</p>	<p>Anmälan sker i TDB och lottning sker efter sista anmälningsdag. Lottning sker enligt IMGA-draw” Först lottas startordningen i respektive klass med nummer istället för ryttarnamn. Nummerlottningen sker i Gamespro, MG Scoreboard eller liknande verktyg där resultatet kontrolleras och justeras för att nå en så rättvis fördelning som möjligt.</p> <p>I andra lottningen lottas ryttarna in på numren. Alla ryttare ska erbjudas att komma och dra sitt startnummer. När lottningen är genomförd och publicerad är efteranmälan inte längre möjlig. Undantag kan göras för att ersätta struken ryttare eller fylla obalans i antalet tävlande per heat. Om det är ojämnt antal ryttare per heat ska arrangören lotta antal nummer för fulla heat. På ett överblivet nummer kan en efteranmäld ryttare placeras. De överblivna numren fylls först och sedan fylls platser som uppkommer vid eventuella strykningar. Vid flera överblivna nummer respektive strykningar sker lottning om vilken plats ryttaren får.</p> <p>Vid strykningar som ger ojämt antal ryttare per heat skall omlottning ske. Sista möjliga tillfälle för omlottning är genast efter slutförd veterinärbesiktning före första heatet av respektive klass första omgång.</p> <p>Förutsatt att tävlingen avgörs på en tävlingsbana som rymmer fem eller färre banor ska antal tävlande per heat utjämnas vid sena strykningar. När en tävlande stryks (efter att omlottning ej får genomföras) så att det blir fler än en deltagare fler i ett heat än ett annat flyttas deltagare för att utjämna. Den sista deltagaren i sista heatet med flest deltagare till första heatet med minst antal deltagare. Om det till exempel gjorts en lottning med 5-5-5-4 deltagare i fyra heat och en deltagare från sista heatet stryks flyttas den sista deltagaren i heat tre till heat fyra så att antal deltagare blir 5-5-4-4.</p> <p>Om två deltagare från första heatet stryks så att det blir 3-5-5-4 flyttas sista deltagaren i heat tre till heat ett så att det blir 4-5-4-4.</p> <p>Deltagaren som flyttas placeras på den bana som den strukna deltagaren skulle ridit på.</p> <p>Den deltagare som flyttas ska informeras personligen eller per telefon senast 60 minuter före start av klassens första heat i den omgång där förflyttningen sker.</p>
<p>Lägsta antal tävlande</p>	<p>Lägsta antalet startande anmälda i tid, för att genomföra SM-klass:</p> <p><u>Lag</u> Lägst två lag. Fri lagsammansättning gäller.</p> <p><u>Par</u> Lägst två par. Ryttarna i ett par får ha licens för samma eller olika föreningar.</p> <p><u>Individuellt</u> Lägst två ekipage.</p> <p>Vid för få anmälningar i en klass ska anmälningsavgiften betalas tillbaka. Arrangören kan erbjuda alternativ för de anmälda ryttarna, till exempel sammanslagning av klasser eller ny klass utan SM-status. Om det finns tillräckligt många juniorer för juniorklass får openklass inte slå samman med juniorklass.</p>

Tävlingens genomförande	<p>I grundomgångarna beräknas poäng enligt TR VIII mom 823. Lag rider tre grundomgångar med vardera tio grenar, i A-final rids tolv grenar medan lägre finaler rider tio grenar. I individuell och parklass rids tre grundomgångar med vardera åtta grenar, i A-final rids tio grenar medan i lägre finaler rids åtta grenar.</p> <p>Till A-final går de tävlande som erhållit högst poäng efter grundomgångarna. Alla tävlande startar på noll poäng i finalen. Finalerna fylls till fulla heat från A-final till lägre finaler.</p> <p>Om tävlande har lika många poäng efter grundomgångarna och ska särskiljas till rätt final sker skiljegren inför den lägre av de finaler som man tävlar om. Skiljegren ska vara Flag Fliers.</p> <p>Vid få anmälda och endast en final (A-final) så används en rak serie. Grundomgångarna genomförs på samma sätt, men poängen tas med in i finalen där finalpoängen adderas för att få slutresultatet. Poängutdelning per gren i final är samma som i grundomgångarna.</p> <p>Senior- och juniorklass ska inte blandas på banan, undantaget i lägre finaler där de kan rida parallellt om minst en bana är tom mellan junior och senior och att säkerheten bedöms vara tillfredsställande.</p> <p>Om uppvärmning inte kan ske på likvärdigt underlag ska ekipagen erbjudas minst tio minuters uppvärmning på tävlingsbanan före start av heat.</p> <p>Videoupptagning som enligt TR VIII moment 848 bör finnas på alla tävlingar ska finnas vid Svenskt Mästerskap.</p>
Slutresultat	<p>Tävlande med flest poäng efter A-finalen är vinnare. Om mer än en tävlande slutar på samma poäng efter A-finalen rids omedelbart skiljegren. Skiljegren i final är Flag Fliers.</p> <p>De ekipage som individuellt respektive par vinner medaljer i SM kvalificerar sig till nästa års internationella mästerskap i samma gren och klass. Eventuellt kan hästbyte ske, ansökan sker till Kommittén.</p>
Funktionärer, domare	<p>Starter ska väljas från internationella listan över godkända domare. Arrangören bekostar starternas arvode. Startern ska ha genomgång med linjedomare inför varje heat. Starter och linjedomare ska vid förfrågan visa att de är utbildade.</p>

Tävlandes tillhandahållande av funktionärer och linjedomare	<p>Tävlande ska tillhandahålla linjedomare enligt information i proposition eller meddelande till ryttare. Linjedomare ska vara utbildade.</p> <p>De tävlande ska tillhandahålla banpersonal till sin bana i det heat de rider. Vid lagtävling två banpersonal och vid par och individuell minst en banpersonal.</p> <p>Om banpersonal och/eller linjedomare ej är på plats vid start av heatets första gren blir det 5 poängs avdrag för saknad banpersonal respektive linjedomare. Maximalt poängavdrag per heat är 10 poäng.</p>
Priser	<p>Svensk Ridsportförbundets medaljer, SM-tecken, rosetter och plaketter utdelas till de tre främst placerade.</p> <p>Rosett till alla deltagande ekipage från och med fjärde plats bekostas av arrangören. Minst 10 % av värdet på anmelningsavgiften ska fördelas till hederspriser.</p>
Godkänd av Mounted games-kommittén	2023-01-30
Godkänd av Tävlingssektionen	2023-02-14
Frågor till	Andrea Barth, 0220-456 26, andrea.barth@ridsport.se
Datum för publicering	2023-03-20
Protester & regeltvister	<p>Protester lämnas in till sekretariat enligt TR I.</p> <p>Eventuella tvister eller diskussioner om regler återkopplas till Mounted games-kommittén.</p>